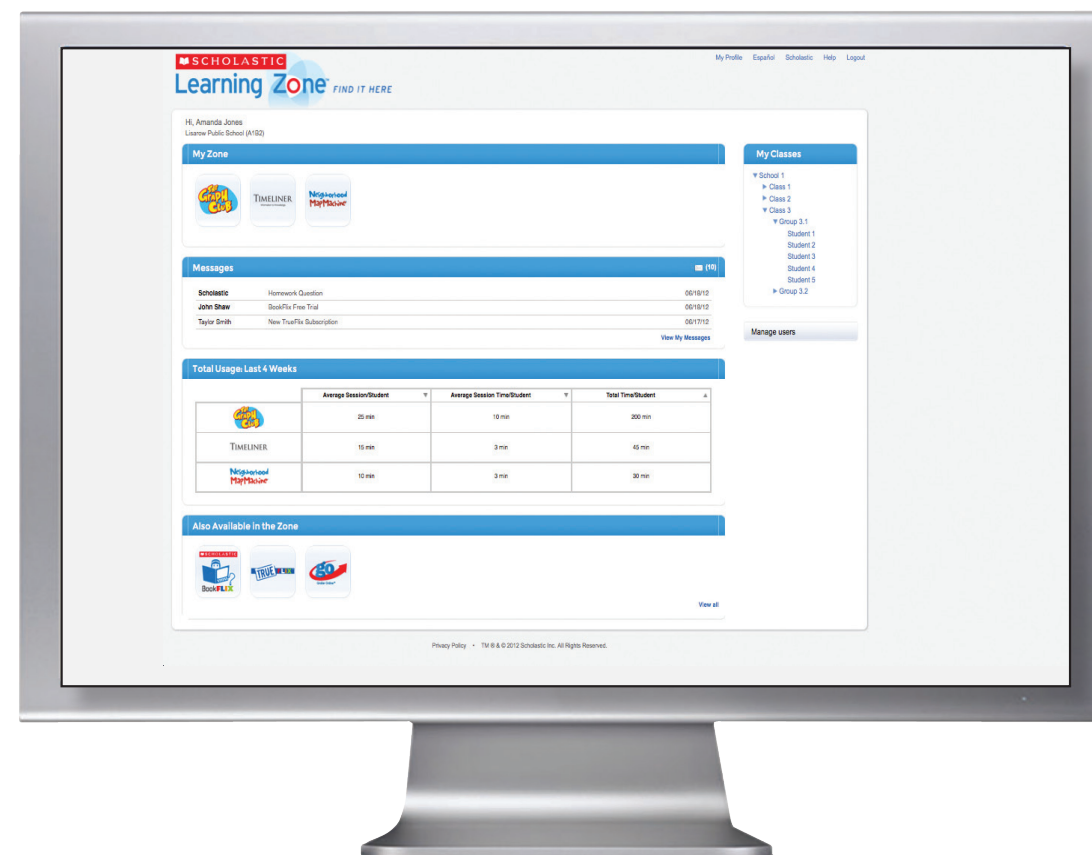


Graph Club, Neighborhood Map Machine y Timeliner en Scholastic Learning Zone

Todo lo que necesita para una sencilla implementación y organización del salón de clases



Busque SkillBuilders en **Scholastic Learning Zone**, la nueva plataforma en la red de Scholastic que ofrece a los educadores y estudiantes un acceso único a un portal de recursos educativos digitales en continuo desarrollo.

The Zone le ofrece:

Organización del salón de clases

Organice a los estudiantes en salones de clases y grupos.

Informes

Supervise fácilmente cómo usan los estudiantes los programas.

Mensajes

Comuníquese con administradores, maestros, estudiantes y padres a través del Zone.

Acceso personal

Acceda a todos los productos en la red de Scholastic con un solo nombre de usuario y contraseña.

En cualquier momento y lugar

En la escuela, la biblioteca, en casa o cualquier lugar con acceso a Internet.

SkillBuilders

La suscripción anual a cualquier producto SkillBuilder incluye el acceso ilimitado, para que los estudiantes puedan perfeccionar sus destrezas en cualquier momento y lugar.

En el salón de clases

- Introduce y desarrolla destrezas fundamentales mediante un contenido multicurricular
- Perfecto para la enseñanza tanto en grupos grandes como pequeños
- Con evaluaciones para supervisar el aprendizaje de los estudiantes

En la biblioteca

- Actividades interesantes para practicar y reforzar los conocimientos más allá del salón de clases
- Recursos para ayudar con las tareas y los trabajos en distintas áreas de contenido

En casa

- Plataforma en la red que permite el acceso desde cualquier lugar con conexión a Internet
- Recursos que apoyan y fomentan el uso independiente y la práctica

¡Pruebe hoy mismo estas increíbles herramientas multiculturales!

Llame al **+1-646-330-5288** o
visite **www.scholastic.com/graphclub**
o **www.scholastic.com/nmm**
o **www.scholastic.com/timeliner**

si desea hacer una prueba gratis o conseguir más información.

SkillBuilders

Interactivo • En la red • Herramientas multiculturales



5-10 años

THE GRAPH CLUB

¡Gráficas fáciles de crear y de entender!

The Graph Club es una herramienta innovadora, fácil de utilizar, que ayuda a los estudiantes a crear, explorar, interpretar e imprimir gráficas y les facilita la transición entre la creación de gráficas con elementos manipulativos y gráficas abstractas.

- ¡NUEVO! Portal completamente renovado y modernizado
- ¡NUEVO! Instalación en la red que permite el acceso en cualquier momento y lugar
- ¡NUEVO! Completamente bilingüe español/inglés
- ¡NUEVO! Pizarra interactiva compatible con la enseñanza en grupos grandes o pequeños
- Creación fácil de tablas y gráficas de barras, circulares, lineales y con imágenes
- Herramientas de evaluación reproducibles, como tablas, listas para marcar y ejemplos de gráficas
- Incluye más de 300 símbolos y también puede importar y guardar los suyos propios
- Cuaderno en pantalla con grabador de voz que permite a los estudiantes describir sus gráficas tanto por vía oral como por escrito
- Más de 100 actividades multicurriculares de matemáticas, estudios sociales, ciencias y lenguaje
- Tutorial incorporado y animado con instrucciones paso a paso que muestran a maestros y estudiantes las características del programa



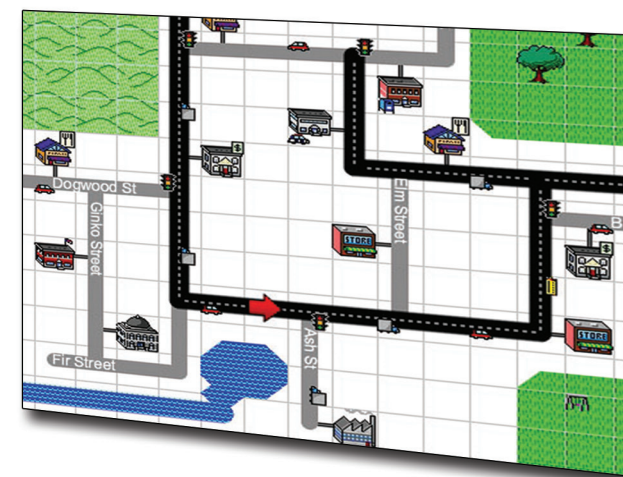
7-11 años

Neighborhood MapMachine 2.0

¡Cree y navegue por sus mapas mientras enseña destrezas fundamentales!

Con el Neighborhood MapMachine, los estudiantes crean mapas de sus propios vecindarios, otras comunidades o lugares imaginarios. Mientras crean y navegan por sus mapas, aprenden conceptos difíciles como las coordenadas de una gráfica, la ubicación, la escala y la navegación con brújula.

- ¡NUEVO! Portal completamente renovado y modernizado
- ¡NUEVO! Instalación en la red que permite su acceso en cualquier momento y lugar
- ¡NUEVO! Completamente bilingüe español/inglés
- ¡NUEVO! Pizarra interactiva compatible con la enseñanza en grupos grandes o pequeños
- Permite crear y personalizar mapas de la comunidad
- Más de 50 actividades de estudios sociales, ciencias, matemáticas y lenguaje
- Uso del lenguaje escrito para dar instrucciones
- Cuaderno en pantalla con grabador de voz que permite a los estudiantes describir sus mapas tanto por vía oral como por escrito
- Enlace directo a Internet para publicar mapas interactivos en la red
- Evaluaciones previas y posteriores y mapas con claves de respuestas



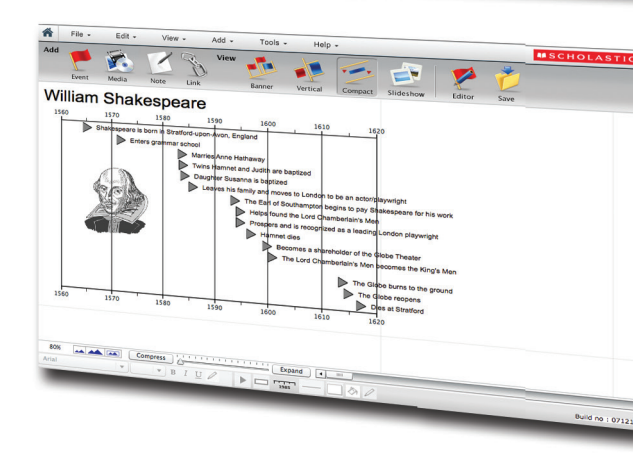
A partir de 8 años

TIMELINER

¡Ayude a los estudiantes a dar significado a la información!

Timeliner es un programa completo e intuitivo para organizar datos, observar conexiones y transformar un mundo de información en conocimiento real. Esta herramienta completa ayuda a los estudiantes a recopilar información, organizarla visualmente en una línea de tiempo, secuencia o ciclo y comunicar sus conocimientos con animadas presentaciones multimedia.

- ¡NUEVO! Instalación en la red que permite su acceso en cualquier momento y lugar
- ¡NUEVO! Completamente bilingüe español/inglés
- ¡NUEVO! Pizarra interactiva compatible con la enseñanza en grupos grandes o pequeños
- Organice la información visualmente en una línea de tiempo, secuencia o ciclo en tan solo minutos
- Investigue diferentes temas con más de 70 actividades personalizadas de todo el currículo
- Elija entre una actividad que ya existe o construya su propio proyecto con distintas plantillas
- Muestre la creatividad y desarrolle destrezas de comunicación mediante presentaciones multimedia
- Evalúe la comprensión de sus estudiantes mediante desafíos rápidos y entretenidos



¡Pruébelo gratis en www.scholastic.com/graphclub/!

¡Pruébelo gratis en www.scholastic.com/nmm/!

¡Pruébelo gratis en www.scholastic.com/timeliner/!